

目 次

Part1 概説 / 学説 / 関連理論	1
概説	3
学説	135
移行の経済学	136
開発経済学	142
旧制度派経済学	148
国民的イノベーション・システム論	156
コンヴァンション理論	163
実証社会科学の進化論的枠組み	170
シュンペーター学派の経済学	177
進化生物学	182
進化の思想史	189
新制度派経済学	196
ネルソン=ウィンターとそれ以降	202
比較制度分析	208
非線形動学	213
複雑系経済学	221
ポスト・ケインジアン経済学	227
歴史学派の経済学	233
レギュレーション理論	238

関連理論 245

遺伝的アルゴリズム	246
経済物理学	252
個体群動学 / 個体群動態の数学理論	258
実験経済学	264
進化ゲーム	269
人工市場	275
ゼロサムゲーム力学系	281
普及学	286
マルチエージェント・シミュレーション	290
ミーム理論	294
レプリケータ・ダイナミクス	298

Part2 事例 303**商品の進化**

家庭用ビデオレコーダ：ベータマックスと VHS	304
携帯電話	306
携帯音楽プレーヤー	308
ゲーム機	310
コンピュータ	312
シーズとニーズの融合（花王の例）	314
自動車のスタイル	316
モーターサイクル	318
釣竿	320
ねじ	322
シャンペン	324

技術の進化

オープンソース	326
インターネット	328

コア・コンピタンス：シャープ液晶ディスプレイ事業の事例 . . .	330
コンピュータウイルス	332
情報セキュリティ	334
原動機	336
動力利用	338
繊維機械（紡績機，織機）	340
ムーアの法則	342
自動車組立労働	344
セル生産方式	346
3次元CADと製造システム	348
物流	350
録音	352
ヨーロッパの農法	354

行動の進化

家事労働	356
買い物行動	358
コーポレート・ガバナンス	360
生産性運動	362
規格化戦略	364
ネットオークション	366
産業組織	368
産業政策	370
民間航空機産業	372
グリーンコンシューマー（日本）	374

制度の進化

知的財産権	376
特許	378
コモン・ロー	380
救貧制度（英国）	382
貨幣	384

地域通貨	386
国際金融・通貨制度	388
料金規制	390
会計制度	392
株式会社（日本）	394

組織・システムの進化

大学	396
サッカーのシステム	398
制御システム	401
自動車生産システム	404
小売業態	406
コンビニエンスストア	408
商店街	410
移行経済	412
ロシアの経済体制改革	414
ハンガリーの経済体制変革と労働	416
ポーランドの経済体制改革	418
中国における企業制度	420

知識・文化の進化

経営学説	422
テクニカル分析とファンダメンタル分析	424
ジャズ	426
ロック	428
言語	430

Part3 用語 / 人名

433